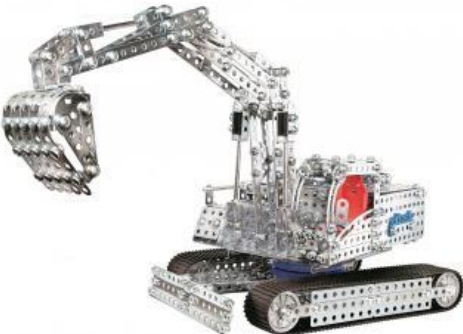


Tehetségsegítés feltételrendszerének javítása a Józsefvárosi EGYMI és Általános Iskolában

# Eszközkatatógus



## Logikai-matematikai tehetségterület

| Játék neve                               | Játék képe                                                                          | Játék típusa                                                                                         | Milyen képességet fejleszt?                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Eitech fém építőjáték - Multiszett       |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>építőjáték</li> <li>1-2 fő</li> <li>10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>kézügyesség, finommotorika</li> <li>tájékozódás térben és síkban</li> <li>vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>monotóniatűrés</li> <li>logikai gondolkodás</li> <li>problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| Eitech fém építőjáték - Nagy lánc talpas |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>építőjáték</li> <li>1-2 fő</li> <li>10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>kézügyesség, finommotorika</li> <li>tájékozódás térben és síkban</li> <li>vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>monotóniatűrés</li> <li>logikai gondolkodás</li> <li>problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| Eitech fém építőjáték - Mega daru        |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>építőjáték</li> <li>1-2 fő</li> <li>10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>kézügyesség, finommotorika</li> <li>tájékozódás térben és síkban</li> <li>vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>monotóniatűrés</li> <li>logikai gondolkodás</li> <li>problémamegoldó képesség</li> </ul> |

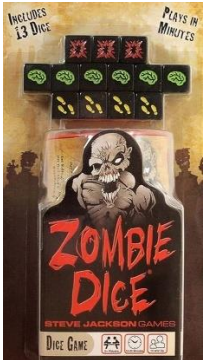
|                                                   |                                                                                    |                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Eitech fém építőjáték -<br/>Kombájn</p>        |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• monotóniatűrés</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| <p>Eitech fém építőjáték -<br/>Óriáskerék</p>     |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• monotóniatűrés</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| <p>Lego technic - kompakt<br/>lánctalpas daru</p> |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• monotóniatűrés</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |



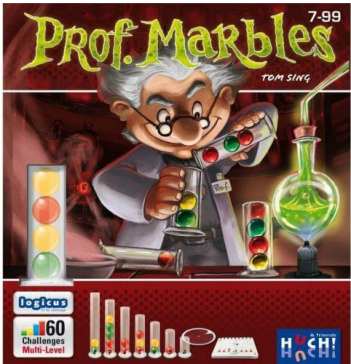
|                                                                         |                                                                                     |                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Lego - Kreatív robotok</p>                                           |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| <p>Gravity Maze - ThinkFun<br/>- golyópálya építő<br/>logikai játék</p> |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 8 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| <p>Bolyongoló 150 elem+<br/>a4 alaplap golyópálya<br/>építő</p>         |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |

|                                               |                                                                                     |                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Mechanikus műhely<br/>Daru</p>             |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 8 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem</li> <li>• kitartás, feladattudat</li> <li>• monotóniatűrés</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| <p>Goki Fogaskerekes<br/>fatábla, nagyobb</p> |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 3 éves kortól</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• logikai gondolkodás</li> </ul>                                          |
| <p>Logi Vár fajték</p>                        |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 8 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul>      |

|                             |                                                                                     |                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CORTEX KIDS                 |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-4 fő</li> <li>• 6 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• analogikus gondolkozás</li> <li>• koordinációs képesség</li> <li>• intermodalitás</li> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> </ul> |
| CORTEX 2                    |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-6 fő</li> <li>• 6 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• analogikus gondolkozás</li> <li>• koordinációs képesség</li> <li>• intermodalitás</li> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> </ul> |
| CORTEX CHALLENGE - IQ PARTY |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-6 fő</li> <li>• 8 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• analogikus gondolkozás</li> <li>• koordinációs képesség</li> <li>• intermodalitás</li> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> </ul> |

|                                        |                                                                                    |                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                              |
|----------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Mars terraformálása társasjáték</p> |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• stratégiai társasjáték</li> <li>• 1-5 fő</li> <li>• 12 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• szókincs</li> <li>• szövegértés</li> <li>• tudományos ismeretek</li> </ul>              |
| <p>Zombie Dice társasjáték</p>         |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• stratégiai társasjáték</li> <li>• 1-99 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> </ul> |
| <p>Sushi Go</p>                        |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• stratégiai társasjáték</li> <li>• 2-5 fő</li> <li>• 8 éves kortól</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> </ul> |

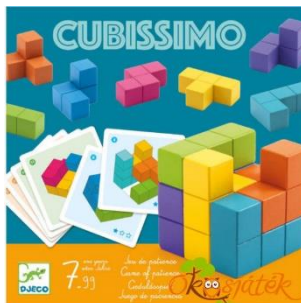


|                                                                   |                                                                                    |                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Nyúl Ugró - Jump In' Smart Games logikai játék gyerekeknek</p> |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• logikai játék</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 7 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• ügyesség, finommotorika,</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> <li>• figyelem, koncentráció</li> </ul>                                            |
| <p>Cubissimo Logikai játék – Fejtörő játék</p>                    |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• logikai játék</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 7 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés, térlátás, rész-egész viszonya</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• matematikai képességek</li> </ul> |
| <p>Prof. Marbles</p>                                              |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• logikai játék</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 7 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• szerialitás</li> </ul>                                                                         |



|                                 |                                                                                    |                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>QUIXO MINI</p>               |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• stratégiai társasjáték</li> <li>• 2-4 fő</li> <li>• 8 éves kortól</li> </ul>                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> </ul>                                                                                                                                                    |
| <p>SZÁMOLÁS -<br/>OKOSKOCKA</p> |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• matematikai képességeket fejlesztő játék</li> <li>• 1 főtől</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• matematikai fogalmak megismerése, értelmezése</li> <li>• mennyiségek megállapítása</li> <li>• számlálási képesség</li> <li>• számképek ismerete</li> <li>• számnevek ismerete</li> <li>• mennyiségállandóság</li> <li>• számfogalom kialakulása</li> <li>• alpműveletek végzése</li> <li>• síkidomok megkülönböztetése</li> <li>• törtek értelmezése</li> </ul> |

## Cubissimo Logikai játék – Fejtörő játék bemutatása



### A játék célja:

A Djeco Cubissimo a logika és a türelem játéka. A cél, hogy összerakjunk egy térbeli építményt az elemek felhasználásával.

### Fejleszti:

A játék segít fejleszteni a logikát, megfigyelést, térlátást és koncentrációt, valamint a türelmet is fejleszti.

### A doboz tartalma:

- 1 kocka, ami 7 fadarabból áll,
- 30 kihívás kártya 3 nehézségi szinten

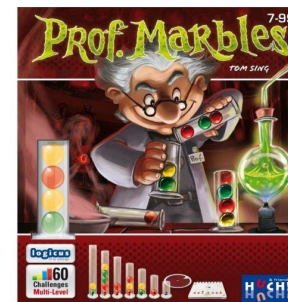
### Korosztály:

7 éves kortól minden korosztály számára izgalmas játék lehetőség.

### Miért tetszett?

A játék hosszasan játszható, mivel sok különböző kihívás kártya található benne.

## Prof. Marbles bemutatása



### A játék célja:

A játék különböző kihívásokat tartogat a játékosok számára négy eltérő nehézségi szinten. A kihívás kártyák meghatározzák, hogy milyen kémcsöveket és milyen színű golyókat kell használniuk. A kártyán látható kiindulási állapotból kell a játékosoknak eljutniuk a végső állapotban meghatározott eredményig, hogy a megfelelő kémcsövekben a megfelelő színű és számú golyók az adott sorrendben helyezkedjenek el.

### Fejleszti:

Vizuális észlelés, figyelem, logikai gondolkodás, sorrendiség, finommotorika.

### A doboz tartalma:

- 60 kihívás kártya
- 7 különböző kémcső
- 15 színes golyó

### Korosztály:

7 éves kortól minden korosztály számára izgalmas játék lehetőség.

### Miért tetszett?

Kiváló játék azoknak, akik szeretnek manipulációval különböző logikai problémákat megoldani.

## Sushi Go bemutatása



### A játék célja:

A legtöbb pontszámot érő étlap összeállítása a kártyákból. Mivel a játékosok között cserélődnek a kártyapaklik, nem csak a saját, de a többiek étlapjára is figyelni kell, hiszen jó taktikával megnehezíthetjük a dolgukat és bebiztosíthatjuk a győzelmünket.

### Fejleszti:

Emlékezet, logikai gondolkodás, figyelem, észlelés, szociabilitás.

### A doboz tartalma:

- |                             |                                  |
|-----------------------------|----------------------------------|
| - 14 Tempura kártya         | - 20 Nigiri (Polipos, Lazacos és |
| - 14 Sashimi kártya         | Tojásos) kártya                  |
| - 14 Gőzgombóc kártya       | - 10 Puding kártya               |
| - 26 Maki tekercs (1,2 és 3 | - 6 Wasabi kártya                |
| tekercses) kártya           | - 4 Evőpálcika kártya            |

### Korosztály:

12 éves kor felett ajánljuk.

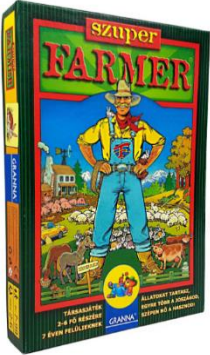
### Miért tetszett?

Amellett, hogy ki milyen ügyesen taktikázik, játék közben jól megfigyelhetőek bizonyos személyiségjegyek, a tanulók társakhoz való viszonya.

## Interperszonális tehetségterület

| Játék neve                                             | Játék képe                                                                           | Játék típusa                                                                                                           | Milyen képességet fejleszt?                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|--------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Fesztáv társasjáték                                    |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• stratégiai társasjáték</li> <li>• 1-5 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• szókincs</li> <li>• szövegértés</li> <li>• tudományos ismeretek - 170 különböző madár adatai</li> </ul> |
| Magyar népmesék társasjáték + Hetedhét mese kiegészítő |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-6 fő</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• szókincs</li> <li>• szövegértés</li> </ul>                                                              |
| Dominó, óriás méretű                                   |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• dominójáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 3 éves kortól</li> </ul>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• szerialitás</li> <li>• ügyesség</li> <li>• szociabilitás</li> </ul>                                                                     |



|                           |                                                                                     |                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Granna Szuper Farmer      |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-6 fő</li> <li>• 7 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• matematikai törvényszerűségek felismerése</li> <li>• számolási képesség</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> </ul> |
| Lélekpillangó társasjáték |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-6 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• önismeret</li> <li>• társismeret</li> <li>• érzelmi intelligencia</li> <li>• képzelet</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> <li>• szókincs</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> </ul>                    |
| Igen? társasjáték         |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-6 fő</li> <li>• 9 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• önismeret</li> <li>• társismeret</li> <li>• érzelmi intelligencia</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> <li>• szókincs</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> </ul>                                        |

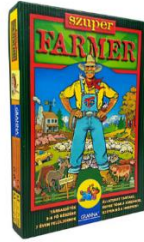
Feelinks - Érzelmek  
társasjáték



- társasjáték
- 3-8 fő
- 8 éves kortól

- szociabilitás
- önismeret
- társismeret
- érzelmi intelligencia
- szóbeli kifejezőképesség
- szókincs
- vizuális észlelés
- vizuális figyelem

## Granna Szuper Farmer bemutatása



### A játék célja:

A gyermekek megismerhetik a farmerek világát. A játék célja, hogy minél több és többféle állatot összegyűjtsenek, ezt „cserekereskedelemmel” érhetik el.

### Fejleszti:

A játék szabályai matematikai törvényszerűségekre épülnek. A játék gazdálkodni tanít, amihez a gyermekek előrelátásra, valamint számolásra, tervezésre és a kockázatok felmérésre van szükség.

### A doboz tartalma:

- 128 db állatkép (nyúl, birka, disznó, tehén, kiskutya, nagy kutya)

### A doboz tartalma:

-128 db állatkép (nyúl, birka, disznó, tehén, kiskutya, nagy kutya),

-2 db 12 oldalú dobókocka,

-cseretáblázat.

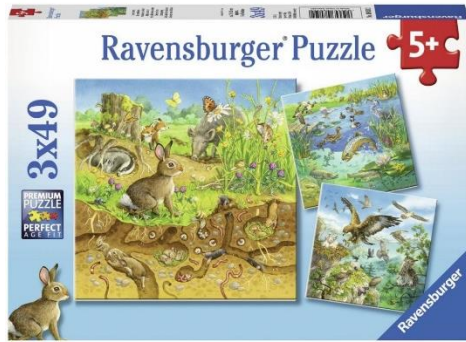
### Korosztály:

7 éves kortól minden korosztály számára izgalmas játék.

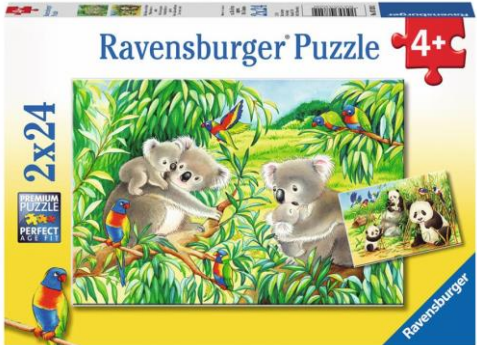
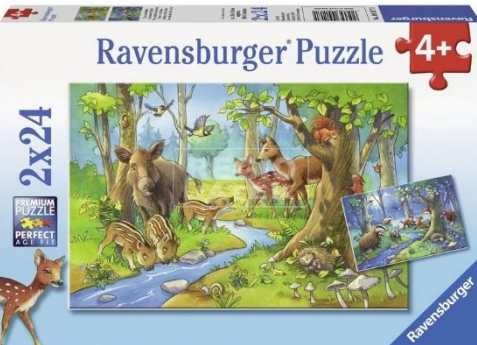
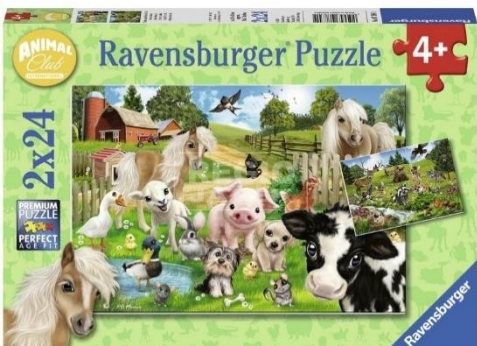
### Miért tetszett?

Pörgős játék, az idősebb korosztály sem unja emiatt, valamint a tervezés és számolás mellett a szerencse is a játék része, így nem lesz túlságosan kiszámítható a játék végekimenetele.

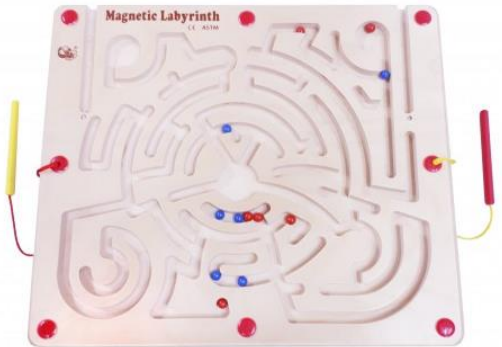
## Térbeli-vizuális tehetségterület

| Játék neve                                 | Játék képe                                                                           | Játék típusa                                                                                     | Milyen képességet fejleszt?                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Volkswagen T1 162 darabos 3D puzzle        |     | <ul style="list-style-type: none"> <li>puzzle</li> <li>1-2 fő</li> <li>10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>kézügyesség, finommotorika</li> <li>tájékozódás térben és síkban</li> <li>vizuális észlelés, rész-egész viszonyok, szín- és alakfelismerés</li> <li>vizuális figyelem</li> <li>kitartás, feladattudat, monotóniatűrés</li> <li>gondolkodás</li> </ul>                                  |
| Porsche 911 R 108 darabos 3D puzzle        |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>puzzle</li> <li>1-2 fő</li> <li>10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>kézügyesség, finommotorika</li> <li>tájékozódás térben és síkban</li> <li>vizuális észlelés, rész-egész viszonyok, szín- és alakfelismerés</li> <li>vizuális figyelem</li> <li>kitartás, feladattudat, monotóniatűrés</li> <li>problémamegoldó készség</li> <li>gondolkodás</li> </ul> |
| Állatok és élőhelyük 3 x 49 darabos puzzle |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>puzzle</li> <li>1-2 fő</li> <li>5 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>kézügyesség, finommotorika</li> <li>tájékozódás térben és síkban</li> <li>vizuális észlelés, rész-egész viszonyok, szín- és alakfelismerés</li> <li>vizuális figyelem</li> <li>kitartás, feladattudat, monotóniatűrés</li> <li>gondolkodás</li> </ul>                                  |



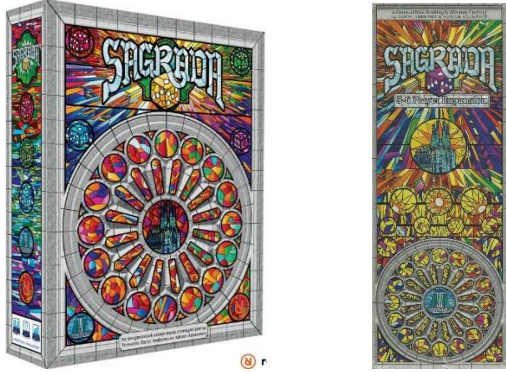
|                                               |                                                                                     |                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Koalák és pandák 2 x 24 darabos puzzle</p> |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• puzzle</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 4 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonyok, szín- és alakfelismerés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• kitartás, feladattudat, monotóniatűrés</li> <li>• gondolkodás</li> </ul> |
| <p>Az erdő állatai 2 x 24 darabos puzzle</p>  |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• puzzle</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 4 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonyok, szín- és alakfelismerés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• kitartás, feladattudat, monotóniatűrés</li> <li>• gondolkodás</li> </ul> |
| <p>Állati klub 2 x 24 darabos puzzle</p>      |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• puzzle</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 4 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonyok, szín- és alakfelismerés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• kitartás, feladattudat, monotóniatűrés</li> <li>• gondolkodás</li> </ul> |

|                                                          |                                                                                    |                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Quercetti Tecno 0560 –<br/>Játszva csavarozzunk!</p>  |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 4 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonyok, szín- és alakfelismerés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• szem-kéz koordináció</li> <li>• gondolkodás</li> </ul>                                                     |
| <p>Oszlopos építőjáték<br/>feladatlapokkal - Fajáték</p> |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 4 éves kortól</li> </ul>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, színfelismerés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• szem-kéz koordináció</li> <li>• gondolkodás</li> </ul>                                                                                    |
| <p>Engino: Solar Power<br/>építőjáték</p>                |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 10 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• monotoniatűrés</li> <li>• logikai gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |

|                                                                           |                                                                                    |                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Mágneses golyóvezető<br/>(natúr labirintus,<br/>lábakkal) - fajták</p> |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• labirintusjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 3 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• térbeli tájékozódás</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• szociabilitás</li> </ul>                                      |
| <p>Geomag Mechanics -<br/>gravitációs kilövő és<br/>elkapó</p>            |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 7 éves kortól</li> </ul>      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| <p>Geomag Mechanics -<br/>gravitációs fel és le<br/>pálya</p>             |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 7 éves kortól</li> </ul>      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |

|                                              |                                                                                    |                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Geomag Panels 192 db                         |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1-2 fő</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul>           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• tájékozódás térben és síkban</li> <li>• vizuális észlelés, rész-egész viszonya, szín- és alakfelismerés</li> <li>• figyelem, kitartás, feladattudat</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• problémamegoldó képesség</li> </ul> |
| Szafari golyópálya                           |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• építőjáték</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 3 éves kortól</li> </ul>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés, szín- és formafelismerés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• szem-kéz koordináció</li> <li>• gondolkodás</li> </ul>                                                                                |
| Nagy készségfejlesztő kocka - 5 játék egyben |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• készségfejlesztő játék</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 3 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés, szín- és formafelismerés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• szem-kéz koordináció</li> </ul>                                                                                                       |



|                                                     |                                                                                     |                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-----------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Grabolo 3D</p>                                   |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-4 fő</li> <li>• 4 éves kortól</li> </ul>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• vizuális emlékezet</li> <li>• kézügyesség</li> </ul>                                                      |
| <p>Sagrada társasjáték +<br/>Sagrada kiegészítő</p> |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 1-6 fő</li> <li>• 13 éves kortól</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• szociabilitás</li> <li>• szóbeli kifejezőképesség</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• szerialitás</li> <li>• finommotorika, kézügyesség</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• kreativitás</li> <li>• orientáció</li> </ul> |
| <p>Anti-Vírus logikai játék</p>                     |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• stratégiai játék</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 8 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• gondolkodás</li> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• szerialitás</li> <li>• orientáció</li> </ul>                                                                                     |



|                                   |                                                                                     |                                                                                                             |                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Goki spirál vonalzó               |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• spirál vonalzó</li> <li>• 1 fő</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> </ul>                                                 |
| Négy egy sorban - udvari fa játék |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2 fő</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• szociabilitás</li> </ul> |
| Óriás jenga (fa)                  |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• társasjáték</li> <li>• 2-4 fő</li> <li>• 4 éves kortól</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• kézügyesség, finommotorika</li> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• vizuális figyelem</li> <li>• gondolkodás</li> <li>• szociabilitás</li> </ul> |

|                                          |                                                                                   |                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>TESTSÉMA –<br/>OKOSKOCKA</p>          |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• testsémát fejlesztő játék</li> <li>• 1 főtől</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• testrészek, testkép ismerete</li> <li>• érzékelésmódok</li> <li>• térirányok ismerete</li> <li>• téri pozíciók megkülönböztetése</li> <li>• testszimmetria felismerése</li> <li>• formafelismerés, arcfelismerés</li> <li>• érzelmek felismerése</li> <li>• testhelyzetek felismerése</li> <li>• testhatárok érzékelése</li> <li>• mozdulatsorok kivitelezése</li> <li>• jobb és a bal agyfélteke kommunikációjának és együttműködésének fejlesztése</li> </ul> |
| <p>VIZUÁLIS ÉSZLELÉS –<br/>OKOSKOCKA</p> |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális észlelést fejlesztő játék</li> <li>• 1 főtől</li> <li>• 5 éves kortól</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• vizuális észlelés</li> <li>• Gestalt-funkciók: formafelismerés, nyújtott számok és formák felismerése, hiányos vonalábrák kiegészítése</li> <li>• Gondolkodási műveletek: képrendezés, folyamatalkotás, csoportosítás, osztályozás</li> <li>• figyelem</li> <li>• kézügyesség</li> </ul>                                                                                                                                                                        |

## Quercetti Tecno 0560 – Játszva csavarozzunk! bemutatása



### A játék célja:

Csavarhúzó és villáskulcsok segítségével, valamint csavarok, anyák, alátétek és perforált alkatrészek felhasználásával lapos és többdimenziós kompozíciók készíthetők nagy alátétlen.

### Fejleszti:

A játék fejleszti a kézügyességet, a vizuális-motoros koordinációt és a kreatív gondolkodást.

### A doboz tartalma:

- 4 db szerszám
- 11 db kétdimenziós menetes elem
- 4 db háromdimenziós menetes elem
- 60 db csavar alátéttel
- 1 db tervező felület
- 1 db tároló doboz

### Korosztály:

7-9 éves korosztály számára ajánljuk.

### Miért tetszett?

Szép színes, így hívogató a gyermekek számára.

## Szafari golyópálya bemutatása



### A játék célja:

A készlettel saját golyópályát állíthat össze a gyermek, melyben a különféle darabok többféle módon kombinálhatóak.

### Fejleszti:

A játék fejleszti a kreativitást, a logikus gondolkodást és a kézügyességet is.

### A doboz tartalma:

- 60 db építőelem
- 1 db golyó

### Korosztály:

6-8 éves korosztály számára ajánljuk.

### Miért tetszett?

A pálya megépítését a gyermekekre bízhatjuk, így a nehézségi szintet saját magunknak tudják szabályozni.

## Geomag Mechanics - gravitációs kilövő és elkapó bemutatása



### A játék célja:

A különböző elemekből a leírás alapján (vagy szabadon) térbeli szerkezet építése.

### Fejleszti:

A játék segít fejleszteni a kreativitást, a finommotorikát, serkenti a képzelőerőt.

### A doboz tartalma:

- 243 db építőelem

### Korosztály:

10-12 éves kor felettieknek ajánljuk.

### Miért tetszett?

A sokféle építőelemből végtelen variáció építhető.